

# Pécsi Kalandor 2019

## Részvételi- és játékszabályzat

### 1. A játék szervezője

A Pécsi Kalandor együttműködésben résztvevő szervezetek: Janus Pannonius Múzeum, Pécsi Állatkert Közhasznú Nonprofit Kft, IR Consulting Kft, Zsályaliget Élménypark, Zsolnay Örökségkezelő Nonprofit Kft, Mecsekerdő Zrt, Friedwald Kft, Maurus Kft, Dráva Hotel Thermal Resort\*\*\*\*.

### 2. A játékos

A Szervező által meghirdetett játékban minden 18. életévét betöltött természetes személy részt vehet. A szabályzatban a résztvevő megnevezése játékos.

A játékból ki vannak zárva a Szervező alkalmazottai és azok közvetlen hozzátartozói.

### 3. A játék menete

Amennyiben a Játékos ellátogat a Pécs Kalandor együttműködésben résztvevő szervezetek által üzemeltetett helyszínekre, úgy jegyváltás esetén Pécsi Kalandor kuponfüzetet vehetnek át a készlet erejéig (100.000 példány).

Az átvett kuponfüzetben található kedvezmény és élmény kuponokat a vásárlást követően tudják felhasználni a kuponfüzetben meghatározott helyszíneken a meghatározott kedvezmények igénybevételére.

Felhasználás alkalmával a Játékos a kedvezmény kupont átadja az elfogadóhely pénztárosának a jegyváltást megelőzően, így érvényesítve a kedvezményt; nem pénzbeli kedvezmény érvényesítésére vonatkozó kuponfelhasználás esetén a Játékos átadja a kupont az elfogadóhely erre kijelölt munkatársának.

Amennyiben a Játékos a kuponfüzetben található kupon hátoldalán szereplő adatokat megadja, úgy elfogadja jelen szabályzatban foglaltakat és részt vesz a sorsoláson.

A kuponok felhasználása az adatok megadása nélkül is lehetséges, azonban sorsoláson így a kupon felhasználója nem vesz részt.

### 4. A játék és sorsolás időtartama

Játék kezdete: 2019. március 15. péntek 00.00 óra

Játék vége: 2019. október 31. csütörtök 24.00 óra

Sorsolás időpontja: 2019. november 08. péntek 10 óra

## 5. Sorsolás menete

A sorsolást megelőzően a beváltóhelyeken felhasznált, játék szempontjából érvényes kuponokat a Pécsi Állatkertbe szállítja a beváltóhely üzemeltetője.

A kuponok egy dobozban összekeverésre kerülnek.

Kézi sorsolással egy, az együttműködésben résztvevők által kijelölt személy kihúz egy kupont. A sorsolást végző személy a dobozba nem lát be.

A kihúzott kuponon szereplő személy a játék győztese, akit a megadott elérhetőségen értesít a játék szervezője.

Amennyiben a játék győztese nem elérhető 2 munkanapon belül vagy nem kívánja nyereményét átvenni – amelyet írásbeli nyilatkozatot tesz – úgy ismételt sorsolás történik a leírt módon.

Amennyiben a játék győztese írásbeli nyilatkozatot tesz a nyeremény átvételéről, úgy a nyilatkozat kiállításától számított 2 munkanapon belül a játékban résztvevő kuponok megsemmisítésre kerülnek.

## 6. Nyeremény

A nyeremény szolgáltatója: Dráva Hotel Thermal Resort\*\*\*\*.

3 fő részére szóló 3 napos, 2 éjszakás wellness hétvége a harkányi Dráva Hotel Thermal Resort\*\*\*\* szállodában.

Az elhelyezés: Superior szobában

Ellátás: félpanziós ellátás

A nyeremény részeként igénybevehető szolgáltatások: szállás, félpanziós ellátás, wellness részleg korlátlan használata, fürdőköntös használat, wifi

Időpont kiválasztásának módja: A voucher 2020. május 31-ig használható fel, a szálloda szabad kapacitása függvényében, kivétel kiemelt és ünnepi időszakokban.  
*Időpont egyeztetése telefonon lehetséges, a 06 72 580 980-as telefonszámon.*

Parkolási lehetőség: A szálloda zárt, kamerával megfigyelt parkolójában: 500.- Ft / gépjármű / nap

A voucher az idegenforgalmi adó díját nem tartalmazza (500.- Ft / fő / éj, 18 év felett).

## 7. Adatkezelés

A játékban résztvevők hozzájárulnak ahhoz, hogy Szervező a játék ideje alatt, illetve a győztes játékos által a nyeremény átvételéről szóló írásbeli nyilatkozat kiállításától számított 2. munkanap végéig a kuponon megadott adataikat a kuponok megőrzésével tárolja.

A sorsolást megelőzően a játék szempontjából érvényes kuponok a beváltás, felhasználás helyén kerülnek eltárolásra. Ezek szabályszerű tárolásáért az elfogadóhely üzemeltetője felel.

A Szervező a kuponokon szereplő adatokat harmadik fél számára át nem adja, nem értékesíti, adatbázist nem készít.

Szervező a nyertes játékosok adatait a nyeremény átadására vonatkozó kapcsolatfelvétel céljából felhasználja.

Szervező a nyeremények átadását követően a nyertes játékosok adatait törli, azt semmilyen formában nem használja fel, más szervezet számára át nem adja.

A Szervező jelen részvételi- és játékszabályzatnak, valamint az adatvédelemre vonatkozó törvényeknek megfelelően kezeli a Játékosok személyes adatait.

A Játékos téves adatszolgáltatásából (postázási címelírása, hibás e-mail cím, név elírása stb.) eredően a Szervezőt felelősség nem terheli.

A győztes játékos neve és/vagy fotója kizárólag a győztes játékos írásos hozzájárulása esetén kerül nyilvánosságra.

Az Adatkezelő biztosítja az Ön Személyes Adatainak biztonságát, továbbá végrehajtja azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, melyek az Ön Személyes Adatainak megfelelő szintű védelmét garantálják.

## 8. Jogorvoslat

Az Adatkezelő ezúton tájékoztatja Önt, hogy az információs önrendelkezési jogról és információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény („Infotv.”) értelmében az Infotv-ben meghatározott feltételek szerint Ön: (i) jogosult az adatkezelőtől az adatainak kezeléséről tájékoztatást kérni (ii) kérheti az adatkezelőtől az adatainak a helyesbítését, jogainak megsértése esetén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1125. Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c.) vagy bírósághoz fordulhat.

## 9. Játékos felelőssége

Játékos a játékban saját felelősségére vesz részt, a játék nyereményét saját felelősségére használja fel a nyeremény szolgáltatója által biztosított felhasználási és szabályozási keretek közt.

A játék nyereménye készpénzre nem váltható, át nem ruházható, más kedvezménnyel össze nem vonható.

#### 10. Résztvételi és játékszabályzat játékos részéről történő elfogadása

Játékos a Játékban való részvételével tudomásul veszi és elfogadja jelen résztvételi- és játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételt.

#### 11. Záró rendelkezések

A Játék tekintetében a magyar jogszabályok az irányadók. A Játék során a jelentkezésekkel összefüggésben szerzett valamennyi adat csak a jelentkezők által a jelentkezéskor adott hozzájárulásnak, a jelen játék- és résztvételi szabályzatnak és a Facebook elveknek megfelelően használható fel.